

Variante „Professional“

Beschreibung: Ziel des Spiels ist es möglichst viele Punkte durch Treffer zu erzielen. Jeder Spieler darf in der Regel 3 x vom Abschusspunkt/-feld schießen und kann dabei die entsprechenden Punkte sammeln. In der Regel 5 Punkte pro Versuch. Die max. zu erreichende Punktzahl pro Spiel steht in den () Klammern.

Gewinner ist der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat.

Eine Variante des Spiels ist es, mit dem „schwächeren“ Fuß an den einzelnen Stationen zu spielen.

Kinder können mit einem Kinderball spielen und sich den Ball 1 bis 2 m je nach Spiel und Alter vorlegen.

- Soccer Torwand: (30 P) Der Spieler muss vom Abschussfeld aus versuchen – bei drei Schuss unten und drei Schuss oben -, den Ball möglichst oft in einem Loch unterzubringen.
- Soccer Lob: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über das Hindernis-Modul in den Fangkorb zu lupfen. Hierbei darf man keinen Anlauf nehmen.
- Soccer Shot: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über beide Hindernis-Module in den Fangkorb zu schießen.
- Soccer Pyramide: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über die Rampe laufend in den Fangkorb zu schießen. Wenn die Rampe nicht berührt wird, gilt der Versuch als gescheitert.
- Soccer Holes: (21 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in eines der vier Löcher unterzubringen. Je nach Größe des getroffenen Lochs, gibt es eine unterschiedliche Punktzahl. (Von groß nach klein 4,5,6 bzw. 7 Punkte)
- Soccer Ramp: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über die Rampe laufend in den Fangkorb zu schießen. Wenn die Rampe nicht berührt wird, gilt der Versuch als gescheitert.
- Soccer Boomerang: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus hintereinander den Ball mit direkten Schüssen in den Boomerang schießen. Der Spieler darf den Ball nur hinter der Linie schießen. Sollte der Ball nicht die Linie überrollen, aus dem Spielfeld rollen oder mehr als einmal berührt worden sein, ist der Versuch beendet und der nächste Versuch beginnt. Nach 10 Treffern ist der Versuch erfolgreich abgeschlossen und es gibt 5 Punkte. Ein Treffer ist erst dann regulär, wenn der Ball bis über die Linie ins Abschussfeld zurück rollt. Insgesamt immer die halbe Anzahl an Treffer ergibt die Punkteanzahl. (Bsp.: 10 Treffer = 5 Punkte; 7 Treffer = 3,5 Punkte; 4 Treffer = 2 Punkte)
- Soccer Basket I: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in den Basket zu lupfen.
- Soccer Basket II: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in den Basket zu köpfen. Hierbei wirft sich der Spieler den Ball selber zum Kopfball hoch. Alternativ kann der Versuch auch mit dem Knie vorgenommen werden.
- Soccer Bowling: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball so zu schießen, dass möglichst viele Kegel umfallen. Der Spieler erhält in jedem der 3 Durchgänge immer so viele Punkte, wie er Anzahl Kegel durch zwei umgeworfen hat. (Bsp.: 10 Kegel = 5 Punkte; 7 Kegel = 3,5 Punkte; 4 Kegel = 2 Punkte)
- Soccer Bassin: (15 P) Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus mit einem direkten Schuss versuchen, den Ball im „Bodenloch“ zu versenken. Wenn das Loch nicht getroffen wird, muss der Ball wieder in das Abschussfeld gelegt werden und der nächste Versuch beginnt.
- Soccer Cage: (24 P) Der Soccer Cage kann zusätzlich hinzugebucht werden und mit einer vorher vereinbarten Anzahl an Punkten mit in die Wertung einfließen. Hier gibt es verschiedene Spielvarianten mit entsprechenden Punkten. Je nach eigener Vereinbarung ist die maximale Punktzahl auf 24 begrenzt.

Die maximal zu erreichende Punktzahl ist mit 186 Punkten vorgegeben (bzw. 210 Punkte mit dem Soccer Cage).

Bei Fragen, wenden sie sich gerne an unsere Mitarbeiter.

Der Soccer Fun Park kann auch komplett für ihre Firmen-, Sport-, Privat- oder andere Veranstaltung angemietet werden. Sprechen sie uns gerne an.

Variante „Classic“

Beschreibung: Ziel des Spiels ist es mit möglichst wenigen Schüssen einen Treffer zu erzielen; ähnlich wie im klassischen Minigolf. Jeder Spieler darf dabei bis zu 6 x vom Abschusspunkt aus schießen und bekommt entsprechend der Anzahl an Schüsse bis zum Treffer die Anzahl an Punkten. Sollte beim 6. Versuch der Treffer nicht gelungen sein, bekommt der Spieler 7 Punkte.

Gewinner ist der Spieler, der am Ende die wenigsten Punkte hat.

Eine Variante des Spiels ist es, mit dem „schwächeren“ Fuß an den einzelnen Stationen zu spielen.

Kinder können mit einem Kinderball spielen und sich den Ball 1 bis 2 m je nach Spiel und Alter vorlegen.

Soccer Torwand „unten“:	Der Spieler muss vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball „unten rechts“ mit möglichst wenigen Schussversuchen durch die Öffnung zu schießen.
Soccer Torwand „oben“:	Der Spieler muss vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball „oben links“ mit möglichst wenigen Schussversuchen durch die Öffnung zu schießen.
Soccer Lob:	Der Spieler muss vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über das Hindernis-Modul mit möglichst wenigen Schussversuchen aus dem Stand in den Fangkorb zu lupfen.
Soccer Shot:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über beide Hindernis-Module mit möglichst wenigen Versuchen in den Fangkorb zu schießen.
Soccer Pyramide:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über die Rampe laufend in den Fangkorb zu schießen. Wenn die Rampe nicht berührt wird, gilt der Versuch auch als gescheitert.
Soccer Holes:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in eines von zwei der vier Löcher unterzubringen. Für die Erwachsenen gelten nur die beiden kleineren Löcher und für Kinder gelten nur die beiden größeren Löcher.
Soccer Ramp:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball über die Rampe laufend in den Fangkorb zu schießen. Wenn die Rampe nicht berührt wird, gilt der Versuch auch als gescheitert.
Soccer Boomerang:	Der Spieler muss versuchen 10 x hintereinander den Ball mit einem direkten Schuss in den Boomerang zu schießen; abwechselnd rechts und links. Der Spieler darf den Ball nur hinter der Linie schießen. Sollte der Ball nicht die Linie überrollen, aus dem Spielfeld rollen oder mehr als einmal berührt worden sein, ist der Versuch gescheitert und der nächste Versuch beginnt.
Soccer Basket I:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in den Basket zu lupfen.
Soccer Basket II:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball in den Basket zu köpfen. Hierbei wirft sich der Spieler den Ball selber zum Kopfball hoch. Alternativ kann die Versuchsreihe auch mit dem Knie vorgenommen werden.
Soccer Bowling:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus versuchen, den Ball so zu schießen, dass möglichst viele Kegel umfallen. Der Spieler schießt so lange erneut vom Abschussfeld bis alle Kegel umgefallen sind. Die Punkte ergeben sich aus der Anzahl an Schüssen, bis das Feld geräumt ist (also alle Kegel umgefallen sind). Nach jedem Schuss werden die gefallen Kegel beiseite gelegt, wobei die noch stehenden Kegel nicht versetzt werden dürfen.
Soccer Bassin:	Der Spieler muss immer vom Abschussfeld aus mit einem direkten Schuss versuchen, den Ball im „Bodenloch“ zu versenken. Wenn das Loch nicht getroffen wird, muss der Ball wieder zurück in das Abschussfeld gelegt werden.
Soccer Cage:	Der Soccer Cage kann zusätzlich hinzugebucht werden und mit einer vorher vereinbarten Anzahl an Punkten mit in die Wertung einfließen. Hier gibt es verschiedene Spielvarianten mit entsprechenden Punkten. Spielt man ein kleines Turnier bekommt der Gewinner 1 Punkt, der Zweitplatzierte 2 Punkte, etc.

Die Mindestens zu erreichende Punktzahl ist mit 12 Punkten vorgegeben (bzw. 13 Punkte mit Soccer Cage).

Der Soccer Fun Park kann auch komplett für ihre eigene Firmen-, Sport-, Privat- oder andere Veranstaltung angemietet werden. Sprechen sie uns gerne an.